網路程式設計期末專題

組員:1102913 王柏勝、1102942 章駿睿

主題：撲克牌(排7)

影片網址: <https://www.youtube.com/watch?v=BTovi0fSBe0>

1. 簡要說明作品:

線上排7遊戲，可供四人遊玩。

1. 本作品架構:

本次的遊戲架構為，一個server對上多個client，程式設定為未滿4人不能開始。

流程架構圖:

一張含有 螢幕擷取畫面, 文字, 圖表, 行 的圖片

自動產生的描述

1. 本作品的功能:
2. 功能:
3. 左鍵選牌，右鍵打出牌
4. 排名
5. 比誰先出玩牌，講究出牌策略
6. 特色:
7. 借鑑網上別人寫的接龍和大老二等卡牌遊戲，利用相似的概念，並運用上學期視窗程式設計課程所學到的知識，混用這學期學到的網路架構，來完成多人連線的遊戲。
8. 利用C# 的window form，可以實作出一些比較像樣的使用者介面。
9. 困難挑戰:
10. 對於C#網路程式語法不熟悉，函式之類的相關知識要多花些時間來理解，環境的架設也花了一些時間。
11. C#的語法比較不熟悉，某一些語法查了很久。
12. 撲克牌素材很難找，每個素材網的東西大部分都要付費。
13. 花最多精力:

函式的使用以及找素材

1. 本作品使用到課程所教的技術，以及其他自學的技術:
2. 課程所教的技術;

TCP連線、廣播、群播、多工

1. 自學的技術:

C#網路程式語法、C#基本語法、C# window form設計

1. 人員分工與時間分配:

1102942 章駿睿: 查找資料、書面報告 、遊戲測試

1102913 王柏勝: 程式實作、debug、剪輯影片、書面報告

1. 兩份的心得:

1102942 章駿睿 :

我在這學網路程式學到了很多的知識，我覺得的甚至比演算法還要難，因為我中期得時候是用python 來寫所以寫得很痛苦，後來才改用C寫，但我期末專題是用C#所以我覺得這堂課我學了三個語言，頭好痛，這個期末專題甚至用了許多前面所教的應用EX:TCP 連線 thread 廣播 群播，這堂課好累QQ。

1102913 王柏勝 :

我平常做作業都是用C來寫，雖然常常聽到同學說用python很讚，但由於我平常很少用python，所以就沒了這個念頭，然後到了現在的網路期末專題，本來想結合之前大一學的pygame再加上socket的部分，但怕自己太久沒摸python了，會花很多時間，所以就決定用上學期學過的c#視窗程式設計，但我後來寫到一半又後悔了，Visual Studio很多東西還是不太熟悉，有時候甚至不是程式碼的問題，還是常常報錯，但幸虧網路上的範例及語法資訊都很多，修修改改還是硬生出來了這份作業QQ。

1. 程式碼:

<https://drive.google.com/drive/folders/1-ib5IEkwGh7_31pHGwS70_GE4iMLN3Q4?usp=drive_link>